

Bài 31.

## **Các bước lập trình PLC – S7-300**

Lập trình cho S7-300 bao gồm các bước :

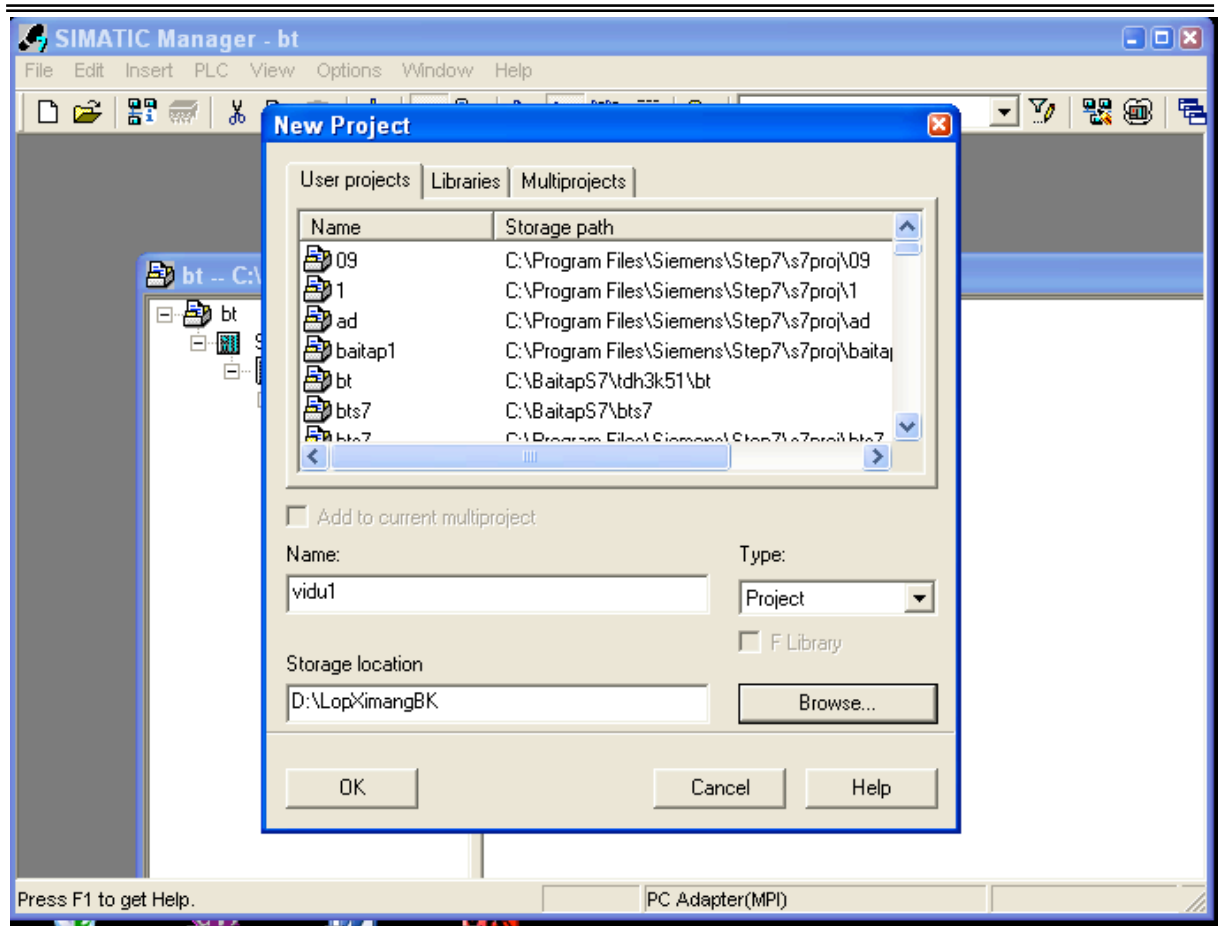
- Xác lập cấu hình phần cứng cho trạm
- Cài đặt tham số làm việc cho trạm
- Lập trình ứng dụng
- Mô phỏng
- Ghép nối

Các bước :

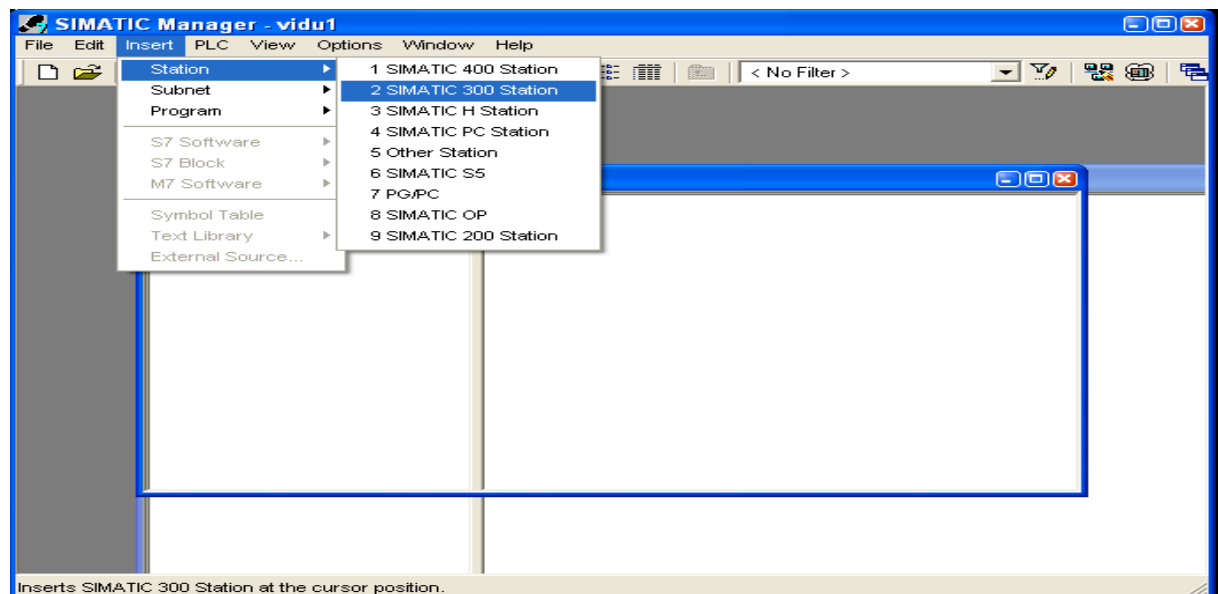
1. Khởi động và tạo dự án mới

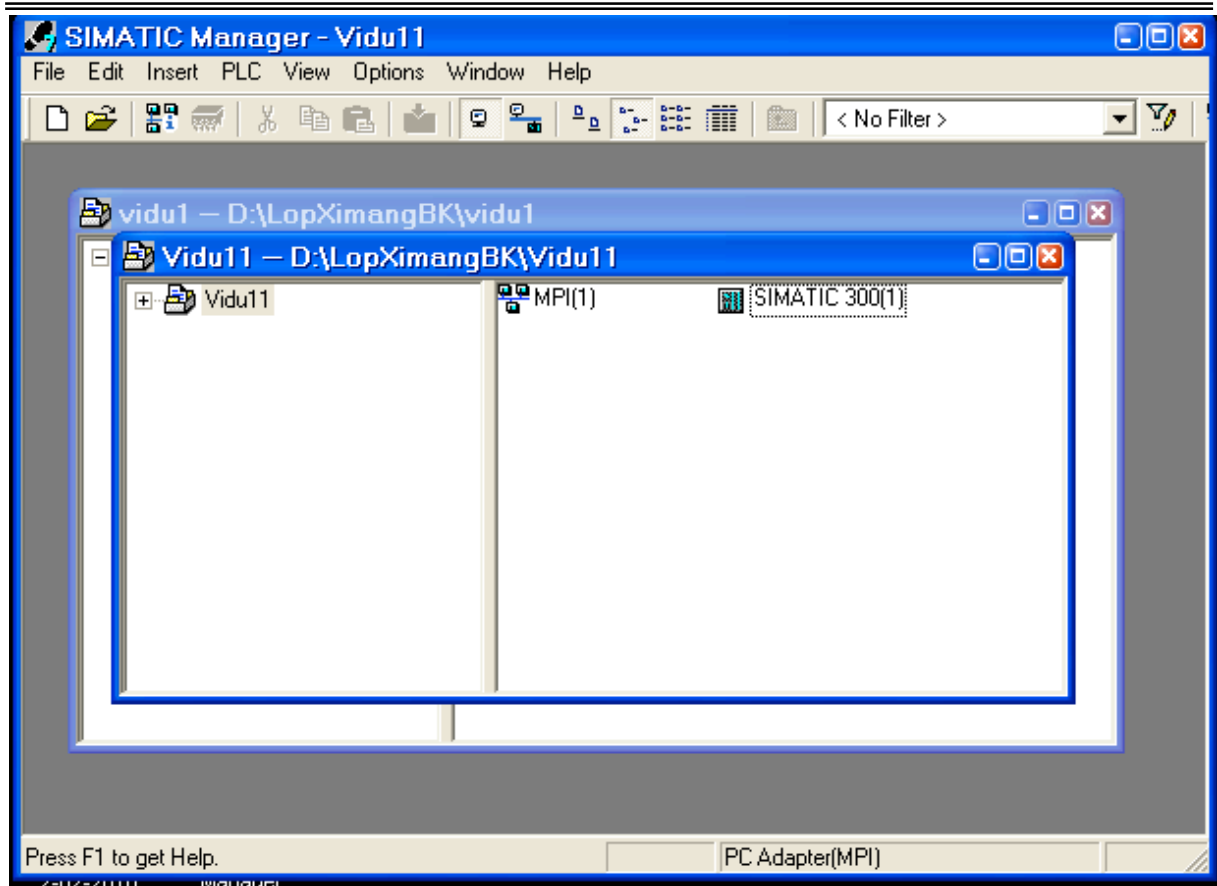
- Khởi động Simatic Manager
- Nhấp Simatic Manager
- Nhấp Chọn New Project, Chọn Name [ vidu1], Location[ ]. -> OK

## PLC cho Tự động hoá



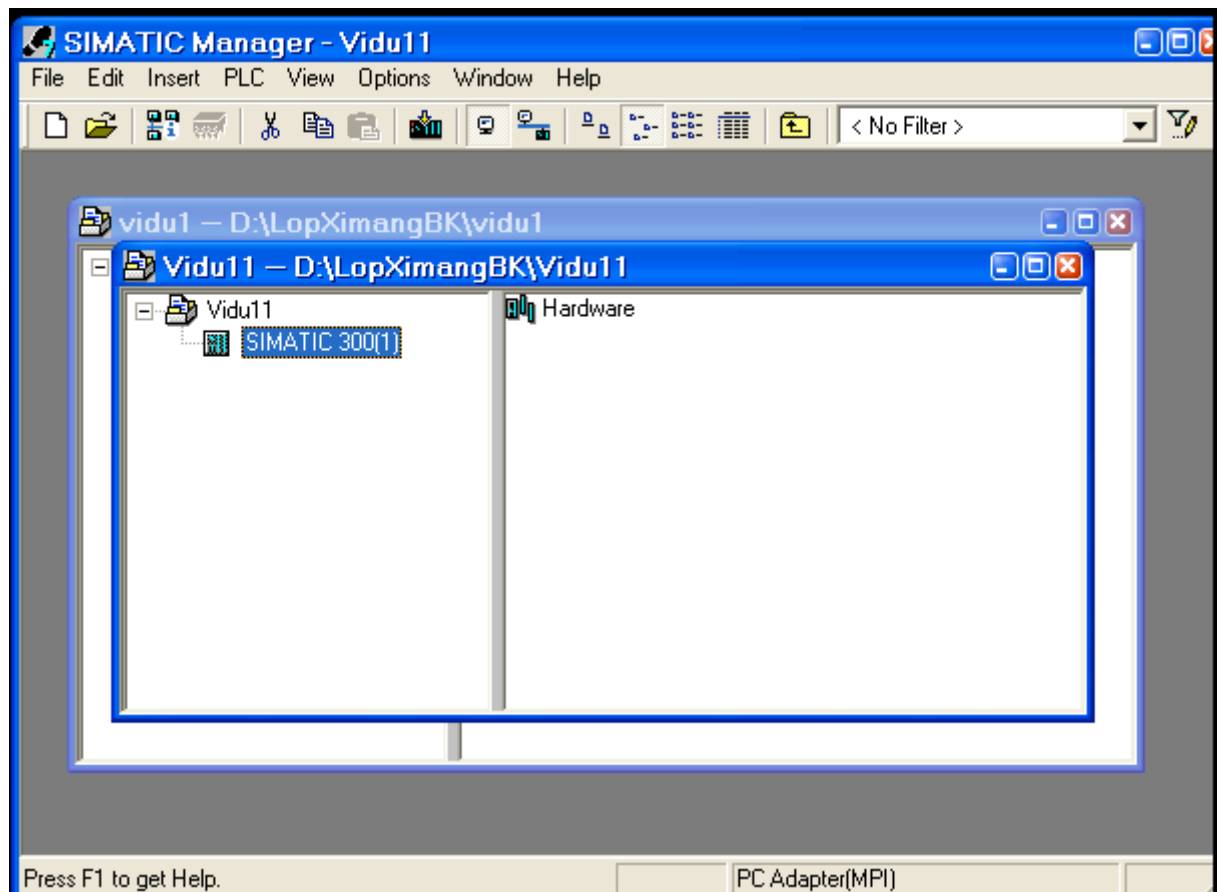
## 2. Khai báo trạm làm việc PLC

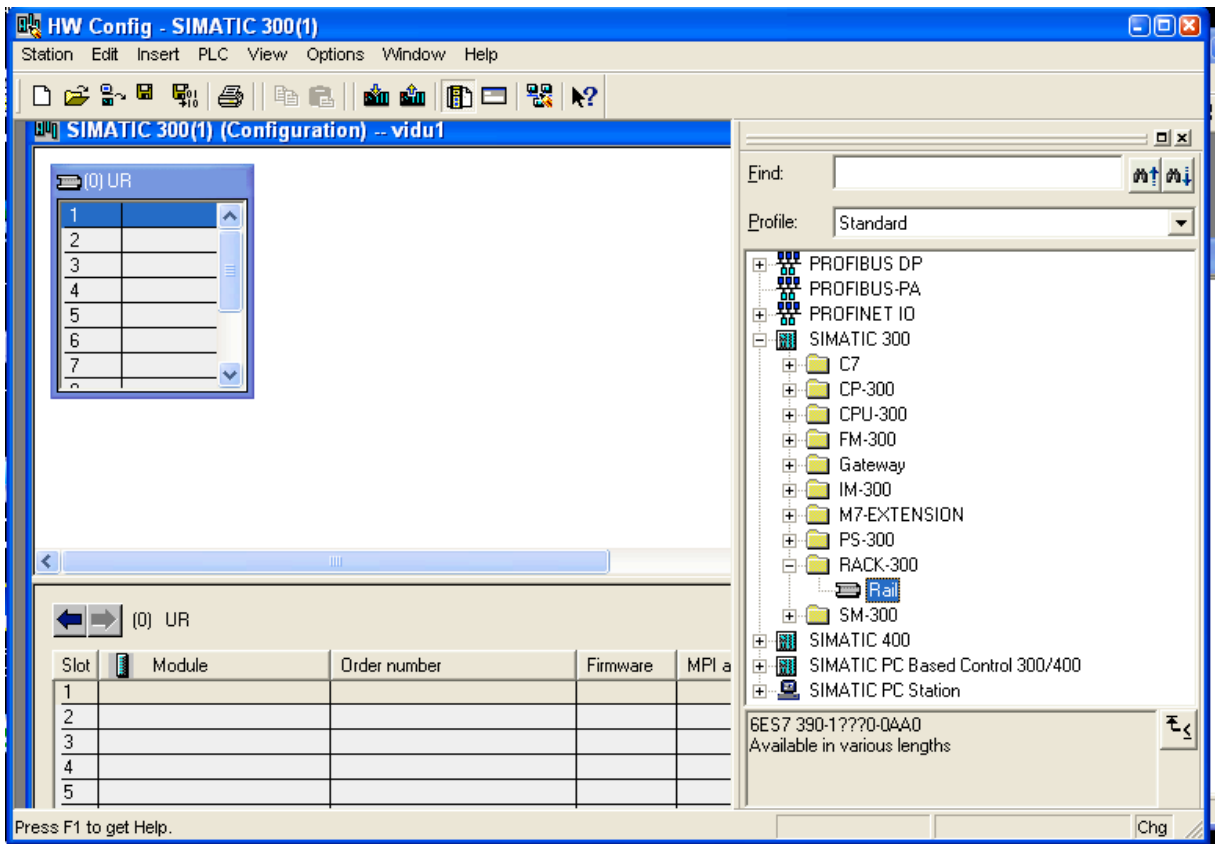
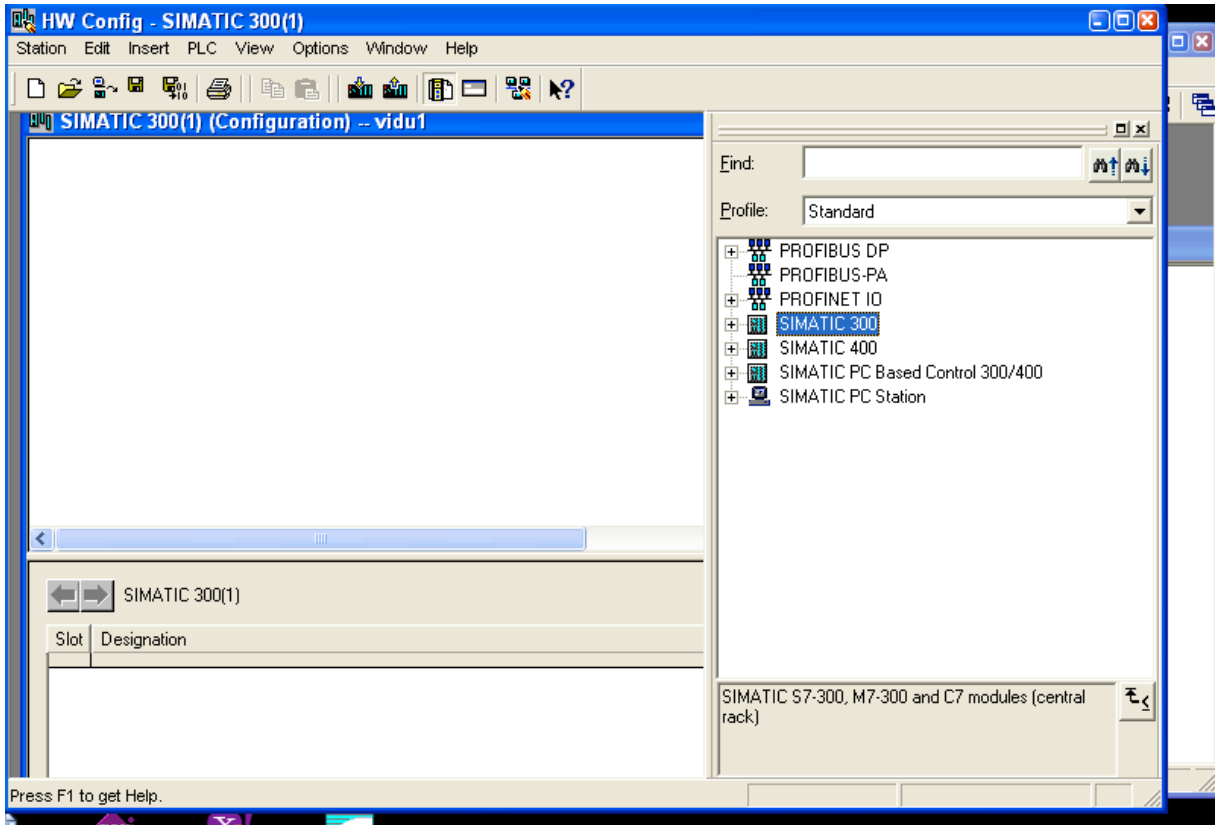


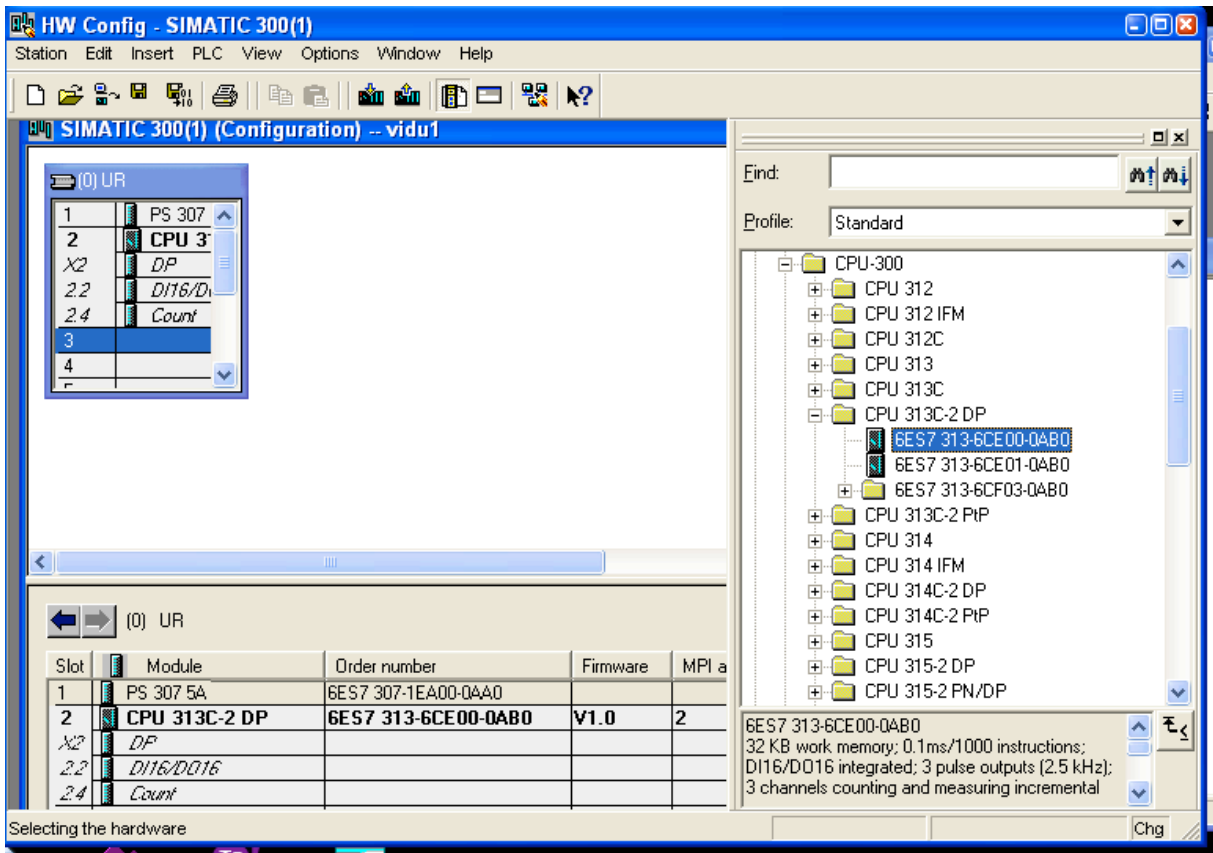
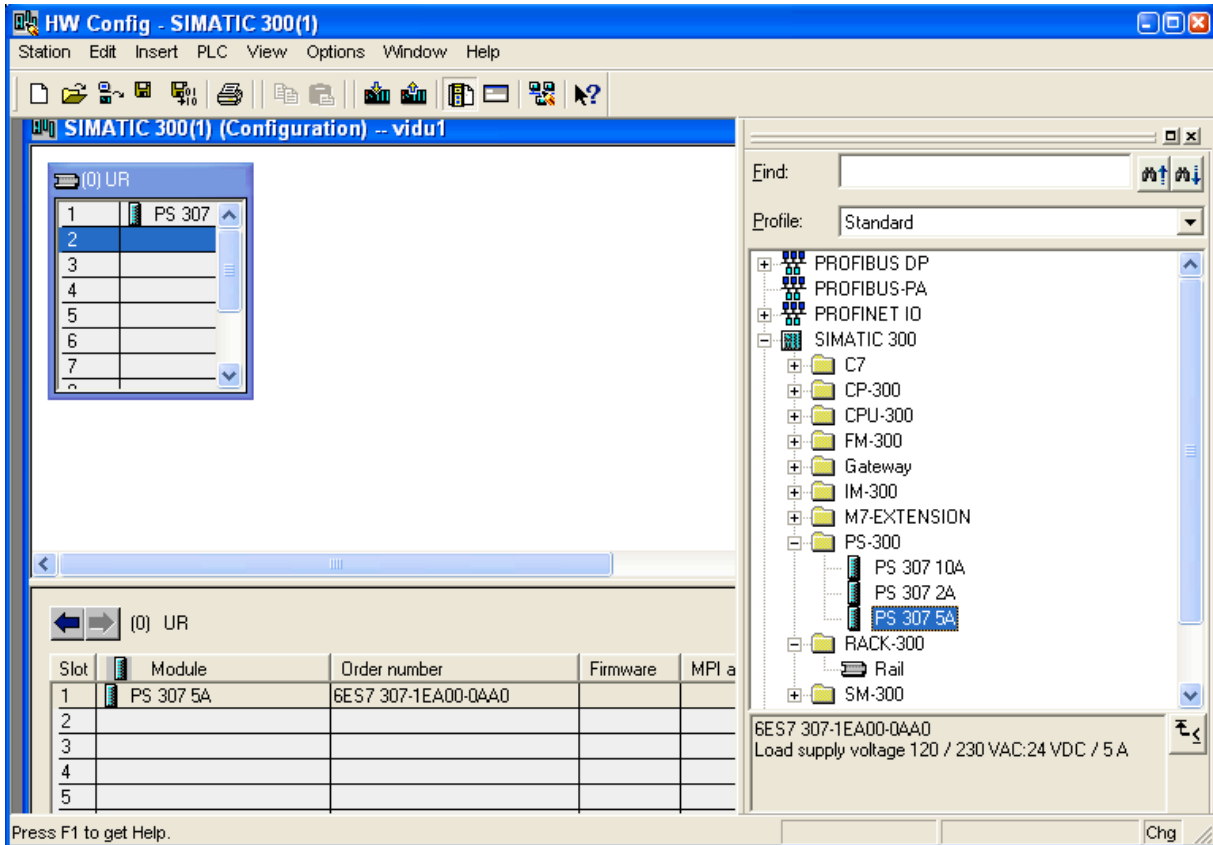


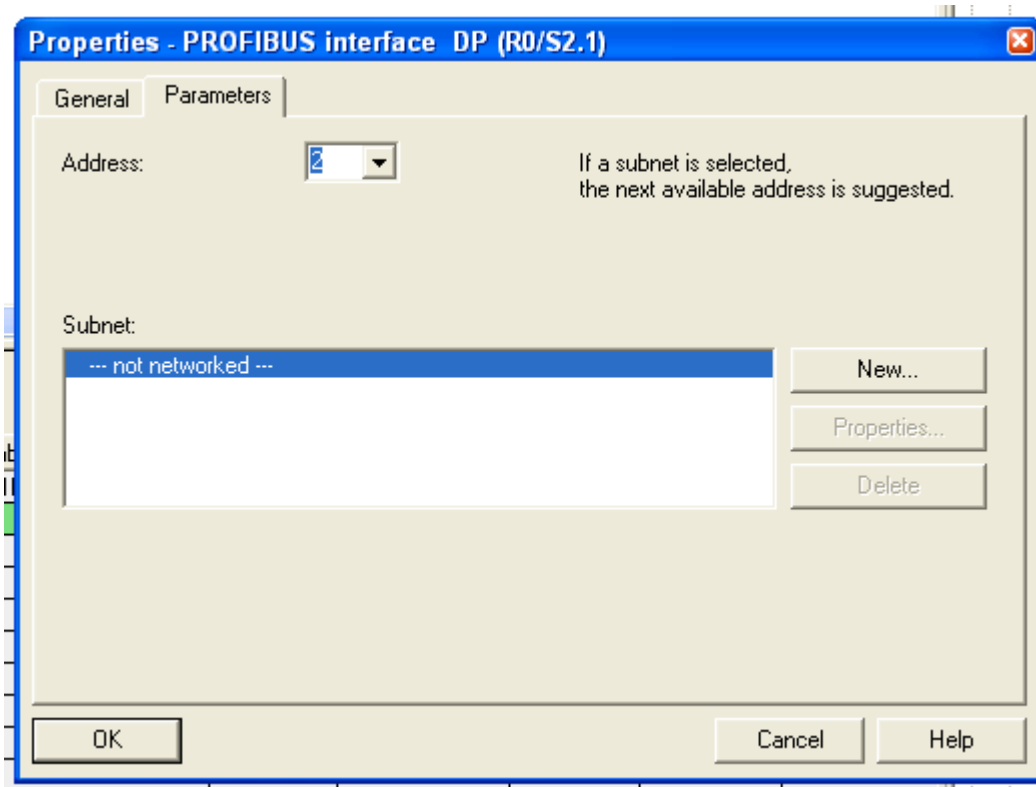
### 3. Đặt cấu hình cứng cho trạm

Nhấp Hardware mở ra màn hình đặt cấu hình cứng cho trạm









Khai báo tham số cho trạm  
Chọn đầu vào, ra logic, khai báo  
Chọn AI/AO, khai báo  
Chọn Count,...

**HW Config - SIMATIC 300(1)**  
 Station Edit Insert PLC View Options Window Help

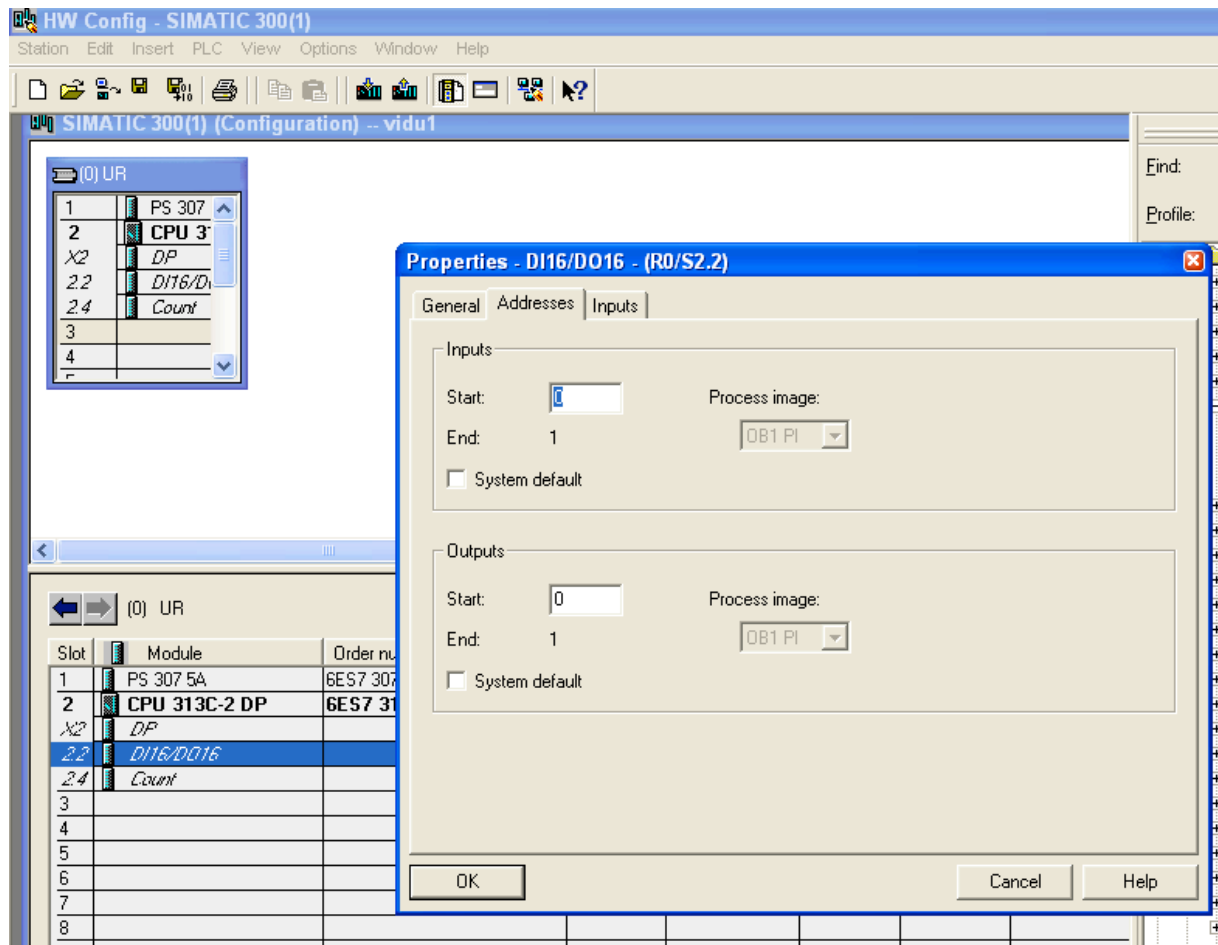
SIMATIC 300(1) (Configuration) -- vidu1

(0) UR

1	PS 307
2	CPU 3
X2	DP
2.2	DI16/DO16
2.4	Count
3	
4	
5	

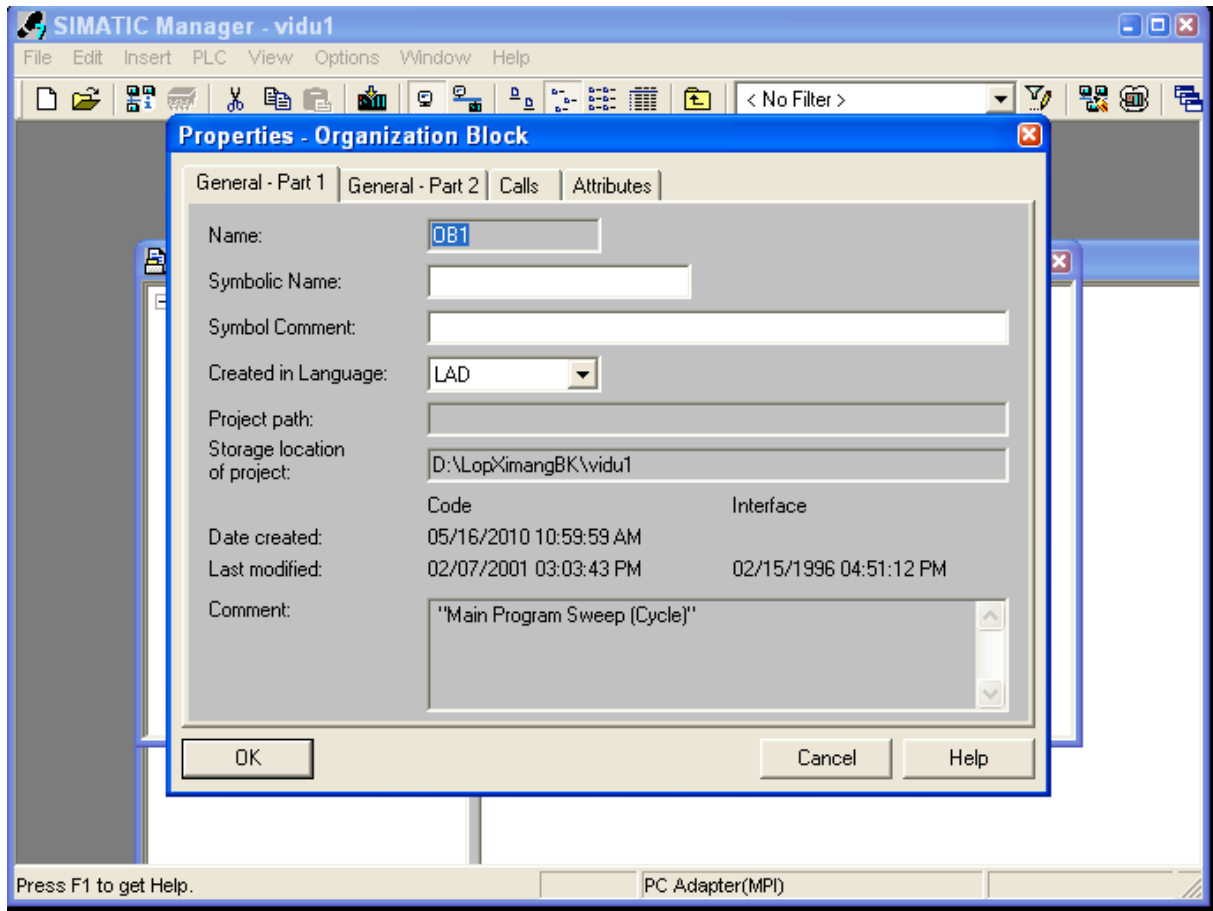
(0) UR

Slot	Module	Order number	Firmware	MPI address	I address	Q address	Comment
1	PS 307 5A	6ES7 307-1EA00-0AA0					
2	<b>CPU 313C-2 DP</b>	<b>6ES7 313-6CE00-0AB0</b>	<b>V1.0</b>	2			
X2	DP				1023"		
2.2	DI16/DO16				124..125	124..125	
2.4	Count				768..783	768..783	
3							
4							
5							



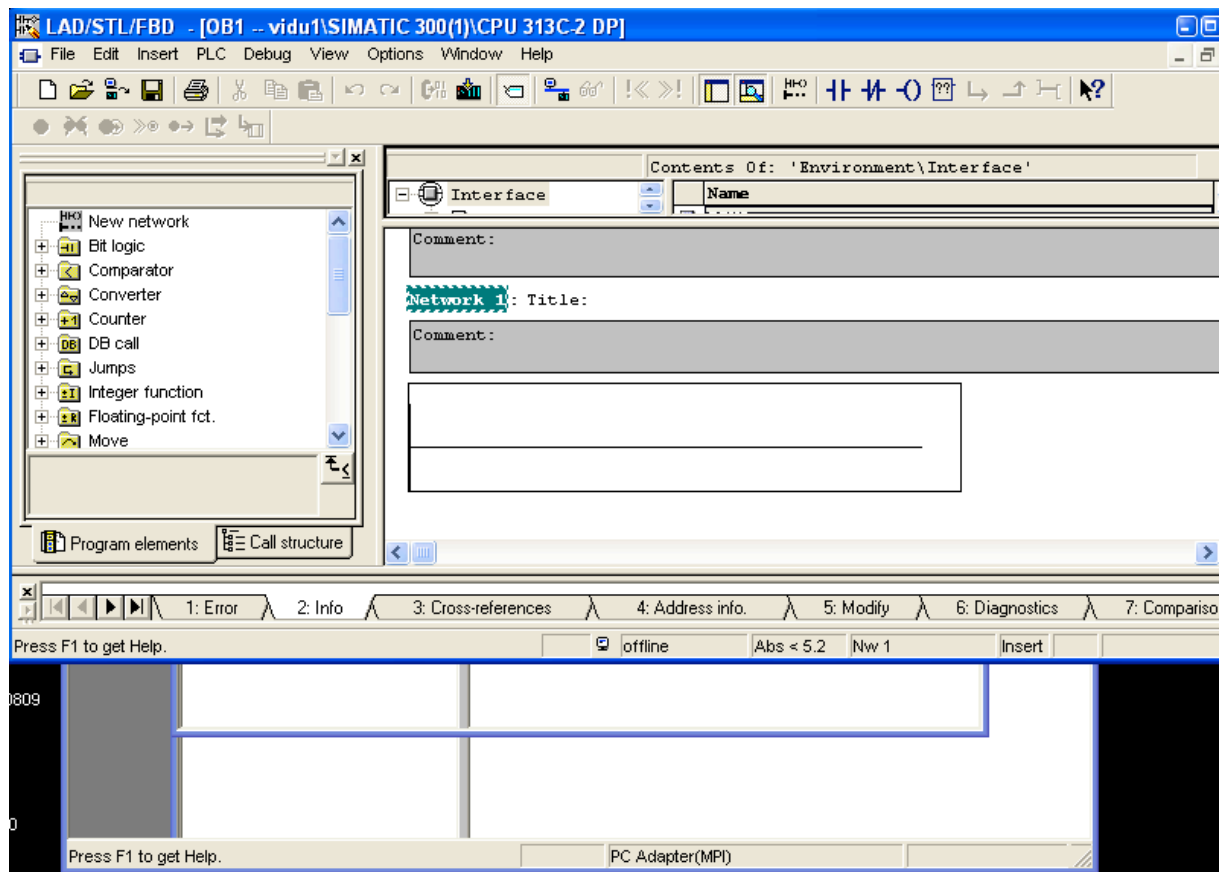



## 4. Lập trình PLC – OB1

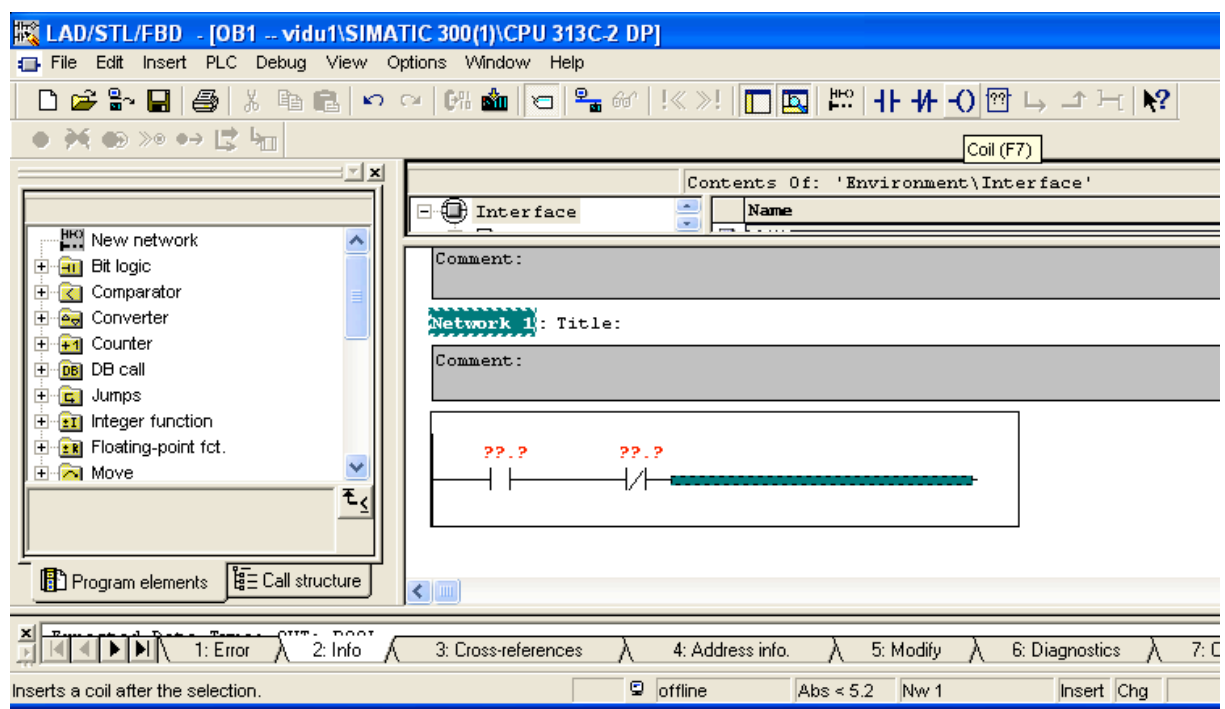


- Chọn Name OB1
- Language LAD

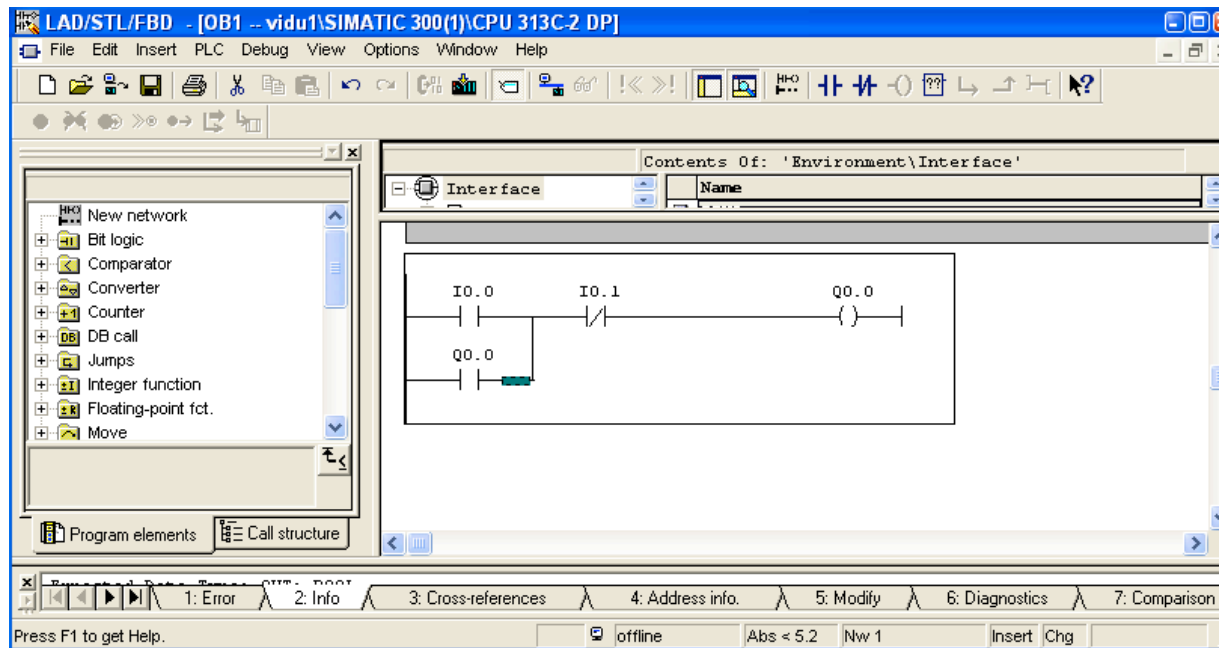
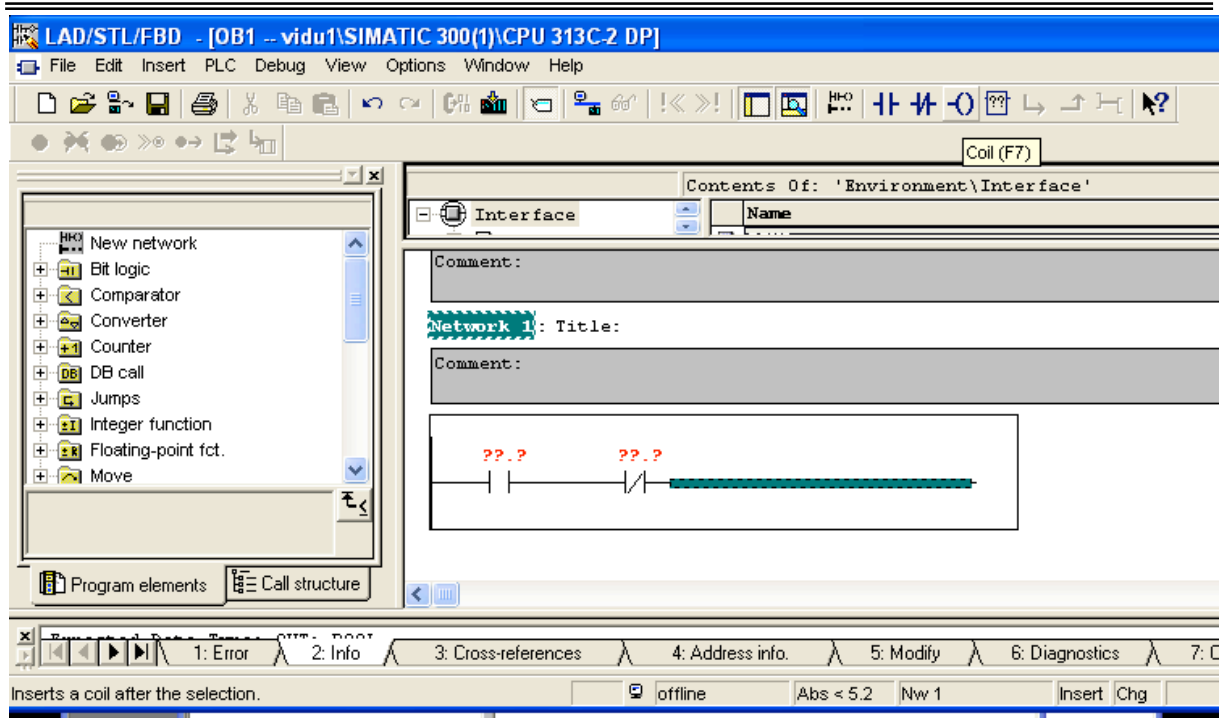
## Màn hình lập trình



Lập trình bằng cách nhấp biểu tượng  sau đó nhấp ra màn hình, và khai báo

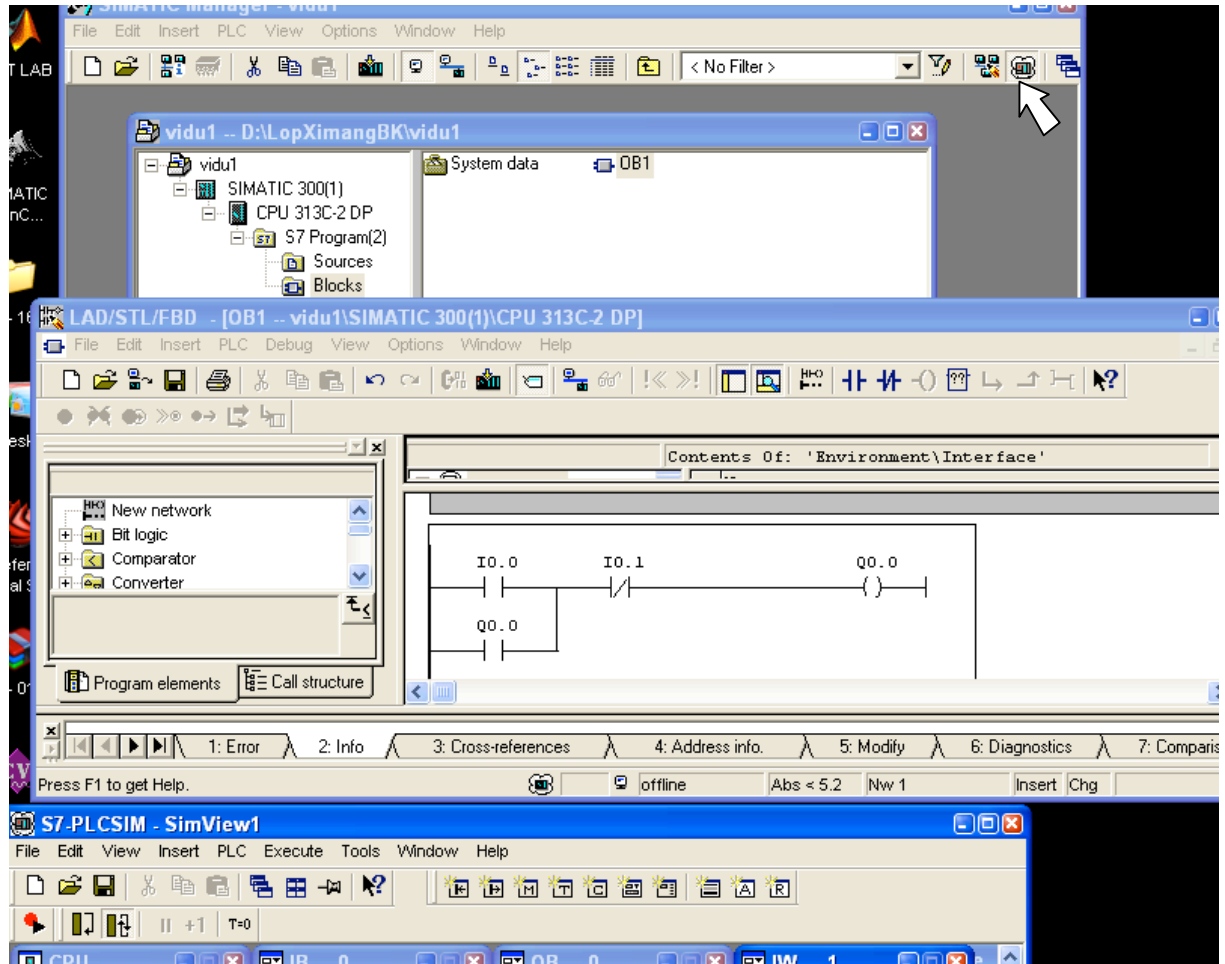


# PLC cho Tự động hoá



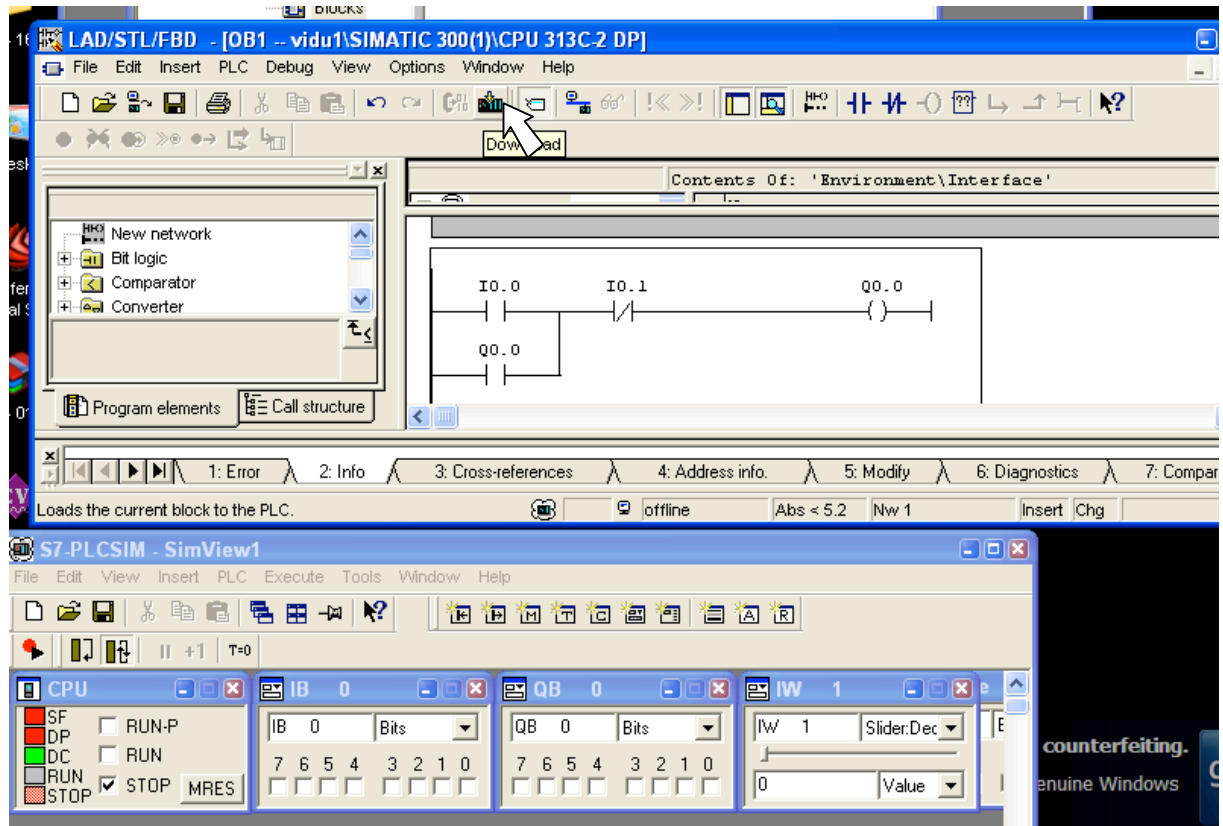
## 6. Chạy chương trình mô phỏng : PLC-SIM

Nhấp biểu tượng PLC SIM trên thanh công cụ để mở ra cửa sổ S7 PLC SIM- SimView



## 7. Đồ chương trình xuống PLC SIM

Nhấp biểu tượng Dowload đồ chương trình xuống PLC SIM



## 8. Chạy mô phỏng xem kết quả

- Chuyển PLC SIM lên chế độ RUN
- Nhấp biểu tượng Monitoring
- Đưa tín hiệu vào PLC SIM ( IB 0.0, IB 0.1,...)
- Xem kết quả Trên đầu ra PLC SIM ( QB0.0, QB0.1,...) và xem trên chương trình OB1.

